

АНАЛІЗ ВИКОРИСТАННЯ ГРАФІЧНИХ ІНТЕРФЕЙСІВ У МОБІЛЬНИХ ТА ДЕСКТОПНИХ ДОДАТКАХ

Єрофєєва А.В., науковий керівник Золотуха Р.А.

Проблематика. У сучасних умовах динамічного розвитку цифрових технологій забезпечення ефективної взаємодії між користувачем і програмним продуктом є критично важливим. Попри наявність широкого спектру інструментів для розробки графічних інтерфейсів, виникає проблема створення інтерфейсів, які були б однаково зручними як для мобільних, так і для десктопних додатків.

Актуальність та мета. Зростання кількості користувачів мобільних пристроїв призвело до необхідності створення адаптивних і сенсорно-орієнтованих інтерфейсів, які суттєво відрізняються від традиційних десктопних рішень. Розвиток технологій, таких як штучний інтелект, доповнена реальність і голосові інтерфейси, відкриває нові перспективи для еволюції GUI, але водночас ставить перед розробниками складні виклики.

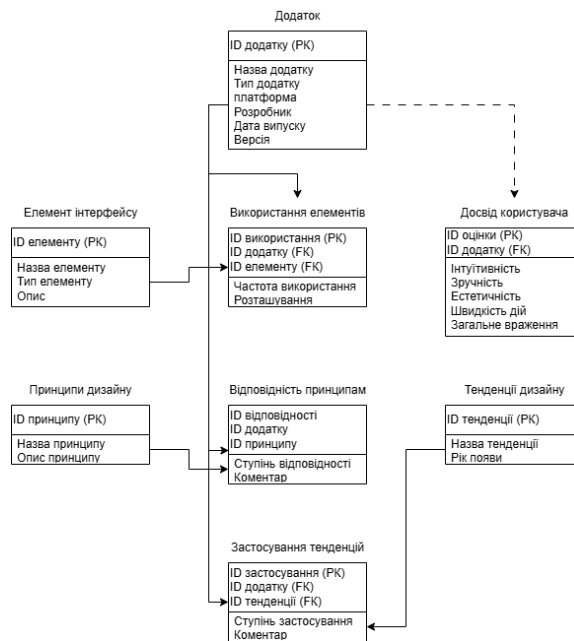
Метою бакалаврської роботи є аналіз особливостей використання графічних інтерфейсів у мобільних та десктопних додатках, виявлення їхніх відмінностей, сильних і слабких сторін, а також розробка рекомендацій щодо покращення GUI з урахуванням сучасних тенденцій і потреб користувачів.

Аналіз графічних інтерфейсів. Аналіз графічних інтерфейсів користувача є важливим етапом у дослідженні їхньої ефективності, зручності та відповідності потребам користувачів у мобільних і десктопних додатках. Методологія такого аналізу передбачає систематичний підхід до оцінки GUI, що базується на чітко визначених критеріях, інструментах і методах збору даних. Для цього спочатку потрібно побудувати діаграму:



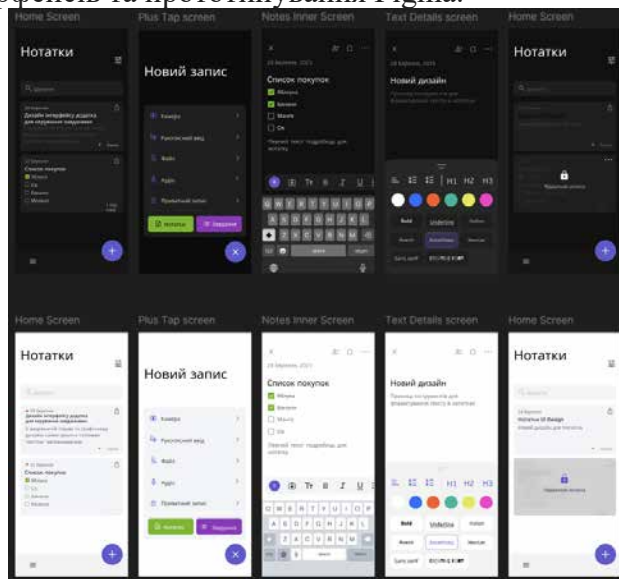
Мал.1 – Діаграма прецендентів

Для реалізації бази даних на фізичному рівні було побудовано модель для опису сутностей бази даних, їх атрибутів, а також зв'язків між сутностями.



Мал. 2 Модель даних

Для реалізації графічного дизайну додатку було використано векторний онлайн-сервіс розробки інтерфейсів та прототипування Figma.



Мал. 2 Приклад мобільної версії додатку Нотатки

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Apple Inc. Рекомендації з дизайну інтерфейсів людини [Електронний ресурс]. – 2024. – Режим доступу: <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines>
2. Brown, D. M. Комунікація дизайну: розробка документації для дизайну та планування вебсайтів / Д. М. Браун ; пер. з англ. – 2-е вид. – Берклі : New Riders, 2011. – xii + 352 с.

**НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ БІОРЕСУРСІВ І
ПРИРОДОКОРИСТУВАННЯ УКРАЇНИ
ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**



**ТЕОРЕТИЧНІ ТА ПРИКЛАДНІ
АСПЕКТИ РОЗРОБКИ
КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ**

**ЗБІРНИК НАУКОВИХ ПРАЦЬ ЗА МАТЕРІАЛАМИ
VII ВСЕУКРАЇНСЬКОЇ НАУКОВО-ПРАКТИЧНОЇ КОНФЕРЕНЦІЇ
СТУДЕНТІВ І АСПІРАНТІВ
*24 квітня 2025 року***

Київ 2025

УДК 004

Відповідальна за випуск: М.І. Лендел

Збірник наукових праць за матеріалами VII Всеукраїнської науково-практичної конференції студентів і аспірантів «ТЕОРЕТИЧНІ ТА ПРИКЛАДНІ АСПЕКТИ РОЗРОБКИ КОМП'ЮТЕРНИХ СИСТЕМ '2025», 24 квітня 2025 року, НУБіП України, Київ. – 452 с. (електронне видання)

Відповідальність за зміст публікацій несуть автори.

Передрук матеріалів, а також використання їх будь-якій формі допускається лише з дозволу авторів